

Soutěžní pravidla

třídy FOOTY

	Jméno	Podpis
Zpracoval	Hubáček	

Datum: 01.05.17 15:18
Revize: 1
Soubor: SOUTĚŽNÍ PRAVIDLA FOOTY_V1.DOC

Seznam revizí

Číslo	Datum	Kapitola	Autor	Poznámka
0	7.1.2015	Výchozí verze	Hubáček	
1	1.5.2017	Kap. 3.5. bod 3 oprava práva plavby	Hubáček	
2				
3				

Obsah

OBECNÉ	4
SEZNAM ZKRATEK	4
1 POPIS TŘÍDY	5
1.1 DEFINICE.....	5
1.2 CÍL ZÁVODU.....	5
2 STAVEBNÍ PRAVIDLA	6
2.1 OBECNÉ.....	6
2.2 ZÁKLADNÍ ROZMĚRY	6
2.3 OVLÁDÁNÍ.....	6
2.4 TRUP	6
2.5 ODNÍMATELNÉ ČÁSTI TRUPU	6
2.6 TAKELÁŽ	6
2.7 OZNAČENÍ PLACHET	7
3 SOUTĚŽNÍ PRAVIDLA	8
3.1 STANOVENÍ A VYZNAČENÍ SOUTĚŽNÍHO KURSU	8
3.2 START ROZJÍŽDKY	8
3.3 VYHODNOCENÍ ROZJÍŽDKY	8
3.4 VYHODNOCENÍ SOUTĚŽE.....	9
3.5 PRAVIDLA PLAVBY (PRÁVO PLAVBY)	9
3.6 PROTESTY	10
3.7 TRESTY	10
3.8 OSTATNÍ PRAVIDLA A OMEZENÍ	10

Obecné

Seznam zkratk

IFCA	Mezinárodní organizace modelů třídy FOOTY (Internacional Footy Class Association)
ISAF	Mezinárodní plachetní federace (Internacional Sailing Federation)
ISAF RRS	ISAF Soutěžní pravidla plachtění (Racing Rules of Sailing)
ISAF RCS	ISAF Rádiem řízené plachetnice (ISAF Radio Controlled Sailing)
ISAF ERS	Technická pravidla jachtingu (Equipment Rules of Sailing)

1 Popis třídy

1.1 Definice

Volně stavěné modely plachetnic dálkově řízené.

1.2 Cíl závodu

Cílem je co nejrychlejší proplutí stanoveného kursu anebo dosažení co největšího počtu okruhů v daném kursu.

2 Stavební pravidla

Stavební pravidla jsou českým překladem anglického originálu pravidel *FOOTY CLASS RULES for radio sailing* která jsou ke stažení na stránkách <http://www.footy.rcsailing.net/rules.php>.

2.1 OBECNÉ

2.1.1. Tato třída je řízena organizací „Footy Class Association“ IFCA. Stanovy této organizace jsou ke stažení zde <http://footy.rcsailing.net charter.php>

2.1.2. Maximální délka lodě je přibližně 1 stopa (305 mm).

2.2 ZÁKLADNÍ ROZMĚRY

2.2.1. S výjimkami uvedenými v bodech 2.2.2., 2.2.3., 2.2.4. a 2.2.5. se **lod'** připravená ke startu musí dát umístit do pravoúhlého měřicího boxu o vnitřních rozměrech 305x305x153mm (D x V x Š) se štěrbinami širokými 6.3mm pro **čnělku** a **kormidlo** (obr.1). **Lod'** připravenou ke startu se rozumí loď vybavená všemi díly a schopná všech činností, které potřebuje k soutěžní jízdě. Při vložení do měřicího boxu musí být schopná všech těchto činností aniž by byla omezena měřicím boxem

2.2.2. Následující části se mohou nacházet nad měřicím boxem: **plachta(-y)**, **stěžň (-ně)**, **ráhna**, **lanová**, anténa, indikátor větru a příslušející díly.

2.2.3. **Čelen** může vyčnívat dopředu mimo měřicí box.

2.2.4. Dozadu může vyčnívat z měřicího boxu: výložník (angl. bumpkin/ boomkin), **kormidlo**.

2.2.5. Během měření se **kormidlo** procházející štěrbinou nemusí pohybovat.

2.3 OVLÁDÁNÍ

2.3.1. Dálkové ovládání je omezeno na použití maximálně dvou kanálů.

2.3.2. Baterie musí být umístěny uvnitř **trupu**.

2.3.3. Během plavby se **balast** nesmí měnit a ani měnit svou polohu nebo sklon vůči **trupu**.

2.4 TRUP

2.4.1. Registrační číslo **trupu** musí být zřetelně a čitelně napsáno na snadno viditelném místě buď uvnitř anebo venku na nesnímatelné součásti lodního **trupu (-ů)** některým z následujících způsobů: malování, vyrytí, nalepení, odlití.

2.5 ODNÍMATELNÉ ČÁSTI TRUPU

2.5.1. **Kormidlo** může vyčnívat maximálně 51mm z měřicího boxu.

2.5.2. S výjimkou **kormidla (kormidel)** se zakazují jiné výklopné anebo pohyblivé **části trupu**.

2.5.3. Tloušťka **kormidla** mimo měřicí box nesmí být větší než 6.3mm.

2.5.4. Hustota kompozitních materiálů pro balastní zátěže nesmí překročit hustotu olova (11.300 kg / m³). Kompozitní materiály jsou definovány jako směs látek, které společně tvoří jednu součást.

2.6 TAKELÁŽ

2.6.1. Je povolen pouze jeden **čelen**. Jeho největší **příčný průřez** se musí vejít dovnitř kruhu o průměru 6.3mm.

2.6.2. Je povolen pouze jeden výložník. Jeho největší příčný průřez se musí vejít dovnitř kruhu o průměru 6.3mm.

2.6.3. Doplnky a vybavení nesmí být větší, než je přiměřeně nutné pro jejich primární účel.

2.7 OZNAČENÍ PLACHET

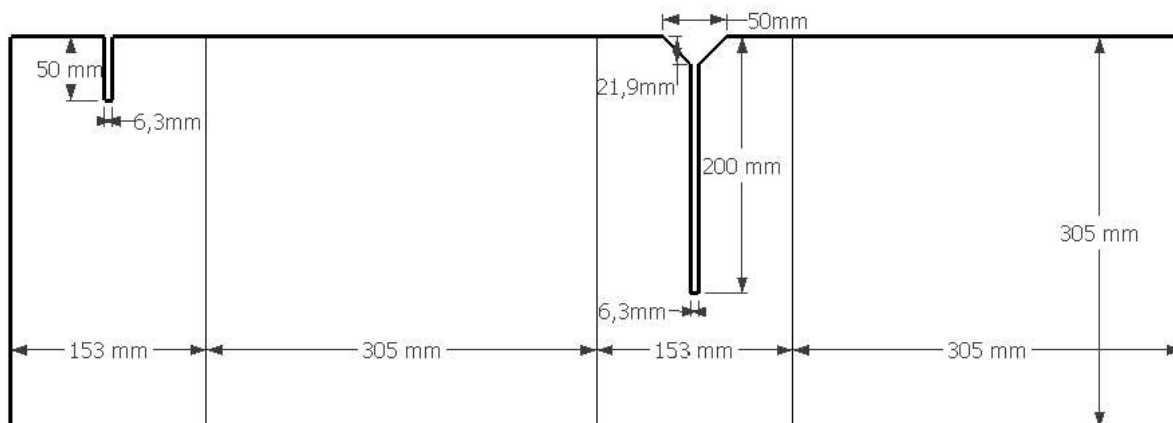
2.7.1. Registrační číslo je přiděleno podle národního registru třídy FOOTY, který vede národní koordinátor.

2.7.2. Znak třídy musí být umístěn na obou stranách hlavní plachty, jak je znázorněno na obrázku. Mohou být zrcadlově otočené a umístěny zády k sobě z obou stran plachty.

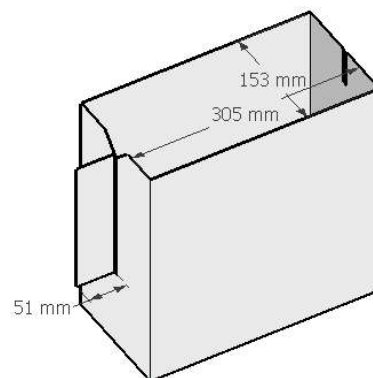
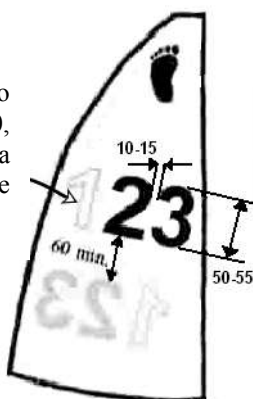
2.7.3. Číslo plachty musí být v souladu s platnými pravidly ISAF RRS s následujícími výjimkami:

- všechny rozměry jsou děleny 2.
- číslo plachty musí být zobrazeno pouze na hlavní plachtě a nemusí být v souladu s E6 (e) 3.
- lodě** s číslem plachty 01, 08, 10, 18, 80 a 81 se mohou zobrazit s předponou "1", aby se předešlo záměnám s jiným číslem.

Vnitřní rozměry měřicího boxu



Prefix „1“ je trvale použit pro symetrická čísla 08/80, 01/10, 18/81 anebo dočasně na požádání rozhodčího soutěže při kolizi čísel.



Tato pravidla třídy používají definice ISAF „Technická pravidla jachtingu“ (Equipment Rules of Sailing - ERS). Tyto definice ERS jsou v textu vyznačeny tučně. Viz webové stránky ISAF pro ERS a RRS: www.sailing.org/documentation.php

3 Soutěžní pravidla

Tato soutěžní pravidla jsou závazná pro soutěže které jsou součástí Moravského Poháru. Pro soutěže mimo něj si pořadatel může některá pravidla upravit podle svých potřeb, zejména způsob vyhodnocení rozjížděk a soutěže, tvar a délku kurzu, případně způsob trestů, avšak tyto změny musí uvést v propozicích soutěže.

3.1 Stanovení a vyznačení soutěžního kursu

Soutěžní kurz je vyznačen dvěma a více bójemi které se obeploouvají v určeném směru a pořadí. Kurz musí mít stanovenou startovní a cílovou čaru (mohou být a také většinou bývají totožné). Obvykle je to spojnice mezi jednou z bójí vyznačujících kurz a bodem na břehu anebo jinou bójí. Startovní čára má být zvolena tak, aby start probíhal proti větru. Modely se při plavbě nesmí dotknout bójí.

Doporučuje se, aby délka kurzu byla cca 100m a bóje nebyly dále než cca 30m od břehu. Není nutné, aby po celou dobu soutěže byl kurz stále stejný. Kurz mezi jednotlivými rozjíždkami se může měnit např. podle změny povětrnostních podmínek, zejména se to týká startovní čáry.

3.2 Start rozjížd'ky

Po shromáždění startujících modelů před startovní čarou vydá startér znamení „*Minuta do startu*“. Od tohoto okamžiku nesmí modely překročit startovní čaru. Poté odpočítává čas po desítkách sekund, posledních deset sekund odpočítává po sekundě a poté vydá startovní signál. Každý signál je časován od počátku jeho zvuku. Po proplutí startem závodník hlásí zapisovateli „*(Své registrační číslo) – Start*“. Za proplutí se považuje stav, kdy jakákoliv část lodi protne startovní čaru.

Pokud je rozjížd'ka stanovena na několik kol, závodník při proplutí do nového kola hlásí zapisovateli své registrační číslo.

3.3 Vyhodnocení rozjížd'ky

Za ukončení rozjížd'ky se považuje proplutí cílovou čarou po proplutí celého stanoveného kurzu, kdy za proplutí se považuje stav, kdy jakákoliv část lodi protne startovní čaru, a současně má závodník už splněny všechny případné tresty. Proplutí hlásí závodník zvoláním „*(Své registrační číslo) – Cíl*“.

Pokud již většina lodí rozjížd'ku ukončila ale na kurzu je ještě jeden nebo více modelů s výraznými rozestupy, může pro urychlení soutěže rozhodčí sám nebo na návrh závodníka (-ů) rozjížd'ku předčasně ukončit a vyhlásit pořadí podle pozic lodí na kurzu. S tímto ukončením a oznámeným pořadím musí souhlasit všichni závodníci jichž se to týká (= mají ještě model na kurzu).

Za danou rozjížd'ku závodník obdrží tolik bodů, kolikátý se v rozjížd'ce umístil. Tj. první obdrží jeden bod, druhý dva body atd.

Pokud závodník do rozjížd'ky odstartoval (proplul startovní čarou) avšak ji nedokončil, obdrží tolik bodů, kolik modelů v dané rozjížd'ce odstartovalo.

Pokud závodník do rozjížd'ky neodstartuje (nestihne proplout startovní čarou dříve než první soutěžící propluje cílem), obdrží tolik bodů, kolik modelů je přihlášeno do soutěže.

Pokud závodník v rozjížd'ce nechce anebo nemůže startovat, např. z technických důvodů, avšak toto neoznámí rozhodčímu nebo startérovi, může být z následující rozjížd'ky diskvalifikován.

3.4 Vyhodnocení soutěže

Celkový soutěžní výsledek je dán součtem bodů z jednotlivých rozjížděk, kdy se výsledky 20% rozjížděk se zaokrouhlením nahoru s nejhorsími výsledky (nejvyšší body) škrtají. Vítězem soutěže je závodník s nejmenším součtem bodů.

V případě rovnosti bodů více závodníků rozhoduje nejlepší škrtaná rozjížděka, pokud i ty jsou stejné tak druhá nejlepší a tak dále. Pokud ani toto nerozhodne, rozhoduje los.

Příklad:

Získané body: 2, 1, 5, 10, 5, 2, 2, 3, 4, 1, 4, 2

Je 12 rozjížděk. 20% = 2.4 rozjížděky, po zaokrouhlení nahoru = 3.

Škrtají se tři nejhorsí výsledky, tedy 5, 10, 5

Výsledek = 2 + 1 + 2 + 2 + 3 + 4 + 1 + 4 + 2 = 21

3.5 Pravidla plavby (Právo plavby)

Pravidla plavby pro třídu FOOTY vychází z pravidel ISAAF pro skutečné plachetnice. Těchto pravidel je velké množství a některé z nich v modelovém měřítku by ani nešlo uskutečnit, proto se vybraly ty hlavní. Tato pravidla plavby platí mezi loděmi, které plachtí v závodním prostoru nebo v jeho blízkosti a mají v úmyslu **závodit**, **závodí** nebo **závodily**. Avšak lodě, které nezávodí, nesmějí být potrestány pro porušení některého z těchto pravidel s výjimkou pravidla 7.

Základní pojmy:

- závětrná loď** loď která je dále po větru od lodi **návětrné**
- krytí** stav kdy se dvě lodě překrývají alespoň částí své délky při pohledu ve směru větru
- dát přednost** manévrovat tak, aby loď, která má přednost nemusela měnit směr aby zabránila srážce

Pravidla:

1. Loď která má ráhno na levoboku (port side) má přednost před lodí s ráhnem natočeným na pravobok (starboard side). Lodě plující v protisměru na kolizním kurzu se vyhýbají VPRAVO ve směru plavby.
2. Pokud mají obě lodě ráhna na stejné straně při krytí, má přednost závětrná loď.
3. Pokud mají obě lodě ráhna na stejné straně a nejsou v krytí, má přednost loď která je zcela vpředu.
4. Při obracení (při změně polohy plachet z pravoboku na levobok nebo naopak) poté co loď překročí směr přijde proti větru, musí se vyhýbat jiným lodím, dokud není na směru ostře proti větru. Během této doby neplatí pravidla 1, 2 a 3. Jestliže jsou dvě lodě současně subjektem tohoto pravidla, musí se vyhýbat ta, která je vlevo od druhé nebo ta, která je vzadu.
5. V prostoru do vzdálenosti 1m (tři délky trupu) od bóje má přednost loď která je blíže bóji.
6. Loď, která přijímá trest, musí se vyhýbat lodí, která tak nečiní.
7. Jestliže je to rozumně možné, loď, která nezávodí, nesmí překážet závodící lodí.
8. Jestliže je to možné, loď se musí vyhnout lodí, která je převržená nebo zapletená, nebo která ještě nezískala kontrolu po převržení nebo zapletení. Loď je převržená, když je špička jejího stěžně ve vodě. Dvě nebo více lodí jsou zapleteny, když leží vedle sebe po určitou dobu tak, že žádná není schopna manévrovat a odpoutat se od druhé (druhých).
9. Pokud loď mající přednost vidí, že loď která přednost má dát takto nečiní, je tato povinna zabránit srážce, a poté se může domáhat nápravy podáním tzv. protestu.

3.6 Protesty

Pokud se závodník domnívá, že byl poškozen jednáním jiného závodníka, může se domáhat nápravy podáním tzv. Protestu. Protestovaného a rozhodčího na to upozorní zvoláním „(své registrační číslo) protestuje (registrační číslo protestovaného). Protestovaný může svou vinu přijmout a podstoupit trest a tímto je případ uzavřen, anebo jej odmítne a protestem se bude zabývat rozhodčí po skončení rozjížděky. V tomto případě je protestující povinen protest oznámit rozhodčímu nejpozději do 5 minut po ukončení rozjížděky.

3.7 Tresty

Pokud se loď prohřeší proti soutěžním nebo plavebním pravidlům musí přijmout trest. Trestem může být jedna nebo více otoček lodi kolem svislé osy, vyloučení z rozjížděky anebo vyloučení ze soutěže.

Pokud loď přijme trest otočky ještě v průběhu rozjížděky, je povinna jej vykonat urychleně, nejpozději před proplutím cílovou čarou. Pokud tak neučiní, anebo protest odmítne přijmout a tento se řeší po skončení rozjížděky, trest otočky se mění na trest ztráty jednoho místa v pořadí.

Jedna otočka - dotek bóje, nedání přednosti

Tři otočky – přejetí startovní čáry v posledních 10s odpočítávaného času

Návrat na start vně startovní čáry – přejetí startovní čáry před začátkem posledních 10s odpočítávaného času

Vyloučení z rozjížděky – úmyslné narážení do jiných lodí, rušení vysílačem jiné lodě

Vyloučení ze soutěže – hrubé a nespportovní chování

3.8 Ostatní pravidla a omezení

- Závodník nesmí dávat taktické nebo strategické rady závodníkovi, který závodí.
- Loď vypsaná k závodění v rozplavbě může být vypuštěna, držena na mělčině, vytažena na břeh nebo znovu vypuštěna kdykoliv v průběhu rozplavby. **Avšak nelze jí uvolnit mezi přípravným a startovním znamením.**
- Závodník může během rozjížděky svou loď nastavovat, vysoušet nebo opravovat; jejich plachty může měnit nebo refovat; zamotané objekty může odstranit; a může vyměňovat nebo opravovat rádiová zařízení. Nesmí však přijmout cizí pomoc s výjimkou pomoci posádky záchranného člunu v případě zapletení s jinou lodí či uváznutí na mělčině.
- Závodník nesmí vysílat rádiové signály, které působí rušení rádiového příjmu dalších lodí. Povolená pásma pro ovládání lodí jsou 27 MHz, 40 MHz a 2.4 GHz
- Závodník, který ztratil rádiový kontakt se svou lodí musí neprodleně volat a opakovat „(své registrační číslo) je neovládaná“. Taková loď se považuje za loď, která vzdala a proto je překážkou.